

**UNIVERSITATEA DIN BACĂU  
FACULTATEA DE INGINERIE**

LUMINIȚA BIBIRE

CODRIN COBREA

**ESTETICĂ ȘI DESIGN INDUSTRIAL**

*Note de curs  
Caiet de laborator*

**EDITURA ALMA MATER BACĂU  
2007**

## CUPRINS

|  |    |
|--|----|
| 1. Ce este design-ul ? .....   | 4  |
| 2. Calitatea vieții, criterii de validare a design-lui.....  | 11 |
| 3. Premisele apariției și dezvoltării design-ului industrial .....   | 15 |
| 4. Metode clasice .....  | 24 |
| 5. Necesitatea elaborării unor metode noi .....  | 31 |
| 6. Trecere în revistă a noilor metode .....  | 37 |
| 6.1. Metoda „proiectantul, o cutie neagră” .....   | 37 |
| 6.1.1. Brainstorming .....   | 38 |
| 6.1.2. Metoda sinectică .....  | 38 |
| 6.2. Metoda „proiectantul o cutie de sticlă” .....   | 39 |
| 6.3. Metoda „proiectantul, un sistem auto-organizat” .....   | 40 |
| 7. Modelarea în design-ul industrial .....   | 42 |
| 7.1. Modelarea fizică .....  | 44 |
| 7.2. Modelarea matematică.....   | 45 |
| 8. Criterii pentru controlul proiectelor de design .....   | 48 |
| 8.1 Estetica și criteriile sale .....  | 48 |
| 8.2. Criterii pentru controlul proiectelor de design .....   | 52 |
| 9. Estetica ambalajelor de prezentare și desfacere a produselor .....  | 54 |
| 9.1. Elementele designului de ambalaje .....   | 54 |
| 9.2.Cerințele cumpărătorilor.....  | 62 |
| 9.3.Factorii care au contribuit la creșterea rolului ambalajului ca instrument de marketing.....                         | 63 |
| 10. Estetica punctelor de desfacere a produselor.....  | 64 |
| 10.1. Merchandising - Magia vânzării.....  | 64 |
| 10.2.Reîntoarcerea la produsul rege .....  | 65 |
| 10.3. Designerul manechin .....  | 65 |
| 10.4 Elemente de comportament ale consumatorului. Factori generali care influențează comportamentul consumatorului ..... | 71 |
| 10.6. Etalarea mărfurilor.....   | 74 |
| 11. Ecodesign-ul, componentă esențială a cercetării industriale .....  | 76 |
| 11.2 UE stabilește obiectivele pentru legea designului ecologic .....  | 77 |
| 11.2. Dilemele noii filosofii de Eco-design.....   | 78 |
| 11.3. Integrarea ecodesign-ului în cercetare și dezvoltare .....   | 79 |
| 11.4.Îmbunătățind prezentul - protejăm viitorul.....   | 81 |
| 12. Rolul design-erilor industriali în companiile japoneze implicate în procesul de eco-redesign.....                    | 83 |
| 12.1. Rolul design-erilor industriali în companiile japoneze implicate în procesul de eco-redesign.....                  | 83 |
| 12.2 Rolul Design-ului în dezvoltarea industrială.....   | 84 |
| 12.2.1.Profilul celor care au completat chestionarele.....   | 85 |
| 12.2.2.Atitudinea designer-ilor industriali față problemele de mediu.....  | 85 |
| 12.2.3 Designerii industriali și cunoștințele acestora despre principiile ecodesign-ului .....                           | 86 |
| 12.2.3. Dezvoltare durabilă .....  | 86 |
| 12.2.4. ISO 14001 .....  | 86 |
| 12.3 Actualul proces de eco-designng văzut din punctul de vedere al designerilor.  | 87 |
| 12.4.Barierele .....   | 88 |

|  |     |
|--|-----|
| 12.4 Barierele care apar și factorii care influențează dezvoltarea produsului, în procesul de eco-redesign, din punct de vedere al designerilor..... | 89  |
| 12.4.1 Factori.....  | 89  |
| 12.5. Concluzii .....  | 89  |
| CAIET DE LABORATOR.....  | 92  |
| Dezvoltarea produselor. Planificarea și formularea misiunii. ....  | 92  |
| Practica selectării unui produs pentru dezvoltare. Proiectarea.....  | 94  |
| Formularea misiunii pentru dezvoltarea produsului selectat.....  | 96  |
| Dezvoltarea produselor.....  | 97  |
| Identificarea nevoilor clienților pentru produsul adoptat .....  | 97  |
| Ghid pentru conducerea interviului pentru identificarea nevoilor clienților pentru produsul "Dispozitiv de hrănit animalele (DHA)" .....             | 100 |
| Mediul de lucru 3D Studio MAX.....   | 101 |
| Crearea și modificarea obiectelor în 3D Studio MAX .....   | 103 |
| Crearea unei scene simple în 3D Studio MAX .....   | 105 |
| Utilizarea camerei și a luminilor în 3D Studio MAX.....  | 107 |
| Aplicarea materialelor .....   | 109 |
| BIBLIOGRAFIE MINIMALĂ .....  | 111 |