

Culea George

PROGRAMARE ORIENTATĂ PE OBIECTE

ÎNDRUMAR DE LABORATOR

**EDITURA ALMA MATER - BACĂU
2020**

CUPRINS

INSTRUCȚIUNI DE MEDIU, SECURITATE ȘI SĂNĂTATE OCUPAȚIONALĂ ÎN LABORATORUL DE PROGRAMARE ORIENTATĂ PE OBIECTE	3
LABORATOR 1- CREAREA UNUI PROIECT ÎN MS VISUAL STUDIO 2015 -2017	5
LUCRAREA DE LABORATOR 2 - SISTEMUL DE INTRĂRI/IEȘIRI DE BAZĂ DIN C++	13
LUCRAREA DE LABORATOR 3 - SISTEMUL DE INTRARI/IESIRI DE BAZA DIN C++ - UTILIZARE MANIPULATORI	17
LUCRAREA DE LABORATOR 4 - CREAREA CLASELOR ȘI LUCRUL CU OBIECTE ÎN C++	20
LUCRAREA DE LABORATOR 5 - FOLOSIREA FUNCȚIILOR PRIETENE	26
LUCRAREA DE LABORATOR 6	31
VISUAL C++ 2017– MFC SDI -UTILIZAREA DOCUMENTELOR, A REPREZENTĂRIILOR ȘI A CADRELOR	31
LABORATOR 7	48
VISUAL C++2008 – MFC-SDI - DESENAREA ȘI AFIȘAREA IMAGINILOR FOLOSIND CONTEXTE DE DISPOZITIV	48
LUCRAREA DE LABORATOR 8	64
VISUAL C++ 2017 –MFC SDI	64
BARE DE CONTROL. BARE DE STARE. ADĂUGAREA UNUI IDENTIFICATOR NOU	64
LUCRAREA DE LABORATOR 9	75
APLICATII DE TIP DIALOG. REALIZAREA UNUI CRONOMETRU	75
LUCRAREA DE LABORATOR 10	91

VISUAL C++ MFC APLICATII DE TIP DIALOG	91
UTILIZAREA CONTROALELOR.	91
LUCRAREA DE LABORATOR 11	101
VISUAL C++ MFC – DIALOG BASED - UTILIZAREA CONTROALELOR DE TIP CASETĂ DE VALIDARE – CCHECKLISTBOX	101
LUCRAREA DE LABORATOR 12	107
VISUAL C++ MFC DIALOG BASED	107
UTILIZAREA CONTROALELOR CCOMBOBOX ȘI CSTATIC	107
LUCRAREA DE LABORATOR 13	111
VISUAL C++ MFC SDI - UTILIZAREA FUNCȚIILOR GRAFICE	111
LUCRAREA DE LABORATOR 14	121
VISUAL C++ MFC UTILIZAREA INTRĂRILOR DE LA MOUSE ȘI TASTATURĂ	121
BIBLIOGRAFIE	131